Глава 224  
  
  
  
Встреча-Штраф  
Грандиозная новость: игрок-задрот Псайгер-0 покидает клан «Чёрные Волки».  
И вдобавок — желание перейти в «Странствующие Волки» (Вольфганг), клан, к которому принадлежит игрок, одолевший уникального монстра.  
  
Неизвестно, откуда просочилась информация, но эта двойная спираль сенсаций мгновенно всколыхнула форумы РуШа.  
Почему она решила уйти именно сейчас, накануне отправки на Новый Континент?  
Есть ли какой-то скрытый смысл в том, что она вместе с членами клана «Странствующие Волки» победила уникального монстра «Ктарнида Бездны»?  
Святая девочка милашка, Святая девочка милашка, Святая девочка милашка… Эй, иди обсуждай это в своей теме.  
  
— Чувствую себя просто пиком дурной славы… — пробормотал я.  
  
Поиск по слову «Санраку»… Ух ты, количество совпадений перевалило за три сотни. И что это вообще за «Совещание по мерам отлова редкой птицы Санраку»? Я, блин, самый настоящий человек по расе!  
Хорошо, что я обеспечил себе убежище в Раббице, а то, не ровен час, меня бы уже поджидали у гостиницы, где я вышел из игры.  
  
— Так, все по местам! Никто за лето не изменился до неузнаваемости?  
  
Ну, я вот дебютировал в РуШа этим летом.  
  
\*\*\*  
  
После короткого собрания и сдачи заданий нас отпустили домой.  
Мой дом находится в странном месте школьного района… конкретнее говоря, там, где старшеклассников почти нет, поэтому я попрощался с друзьями и пошёл своей дорогой.  
Можно было бы пойти домой и сразу погрузиться в РуШа, но я всё же решил заглянуть в «Рок-н-ролл».  
  
— А вдруг там найдётся какой-нибудь клад!..  
  
Ведь я, Ракуро Хитзутоме, падальщик, помогающий «Рок-н-роллу» избавляться от залежалого товара (игрошлака)!  
  
\*\*\*  
  
— …  
  
\*\*\*  
  
Итак.  
  
— Есть какой-нибудь хороший игрошлак?  
  
— Слушай… Может, попробуешь провести юность как-то более осмысленно?  
  
— Ну уж нет, не вам мне это говорить, после того как вы всё лето посвятили отомэ-игре… Прошли её полностью?  
  
— Полностью прошла, включая секретные сценарии, и даже отправила отзыв разработчикам.  
  
Вот это настоящий хардкорный игрок… Впрочем, для меня госпожа Ивамаки — человек, который живёт, сжимая время, так что если она, проведя, наверное, марафон по прохождению, как я в прошлом году, выглядит бодрой, то и слава богу.  
  
— Ну так что? Специально пришёл покопаться в игрошлаке, значит, РуШа забросил?  
  
— Да нет, там кое-что случилось, сколотил команду со знакомыми, потихоньку играем.  
  
— Ого… Ах, да, это не совсем игрошлак, но есть кое-что интересное.  
  
С этими словами госпожа Ивамаки протянула мне коробку.  
  
— … Игрошлак?  
  
— М-м, не совсем игрошлак, но? Говорят, тамошнего секретного босса (・・・・・) никто не может победить.  
  
— Секретный босс…  
  
Да уж, сомнительно, что это вообще игра, но слово «секретный босс» определённо цепляет.  
Хотя… нет… это ведь… VR-учебник (・・・・)?  
  
— Ладно, пофиг. Сколько стоит?  
  
— 4210 иен.  
  
— Довольно дёшево.  
  
— Ну так это скорее VR-класс, чем игра.  
  
Этим летом я покупал только РуШа, потратился немного на транспорт до GGC, но в кармане ещё тепло.  
Я сторонник реальных денег, поэтому передаю бумажку с изображением мужика, изрёкшего истину: «Под небом все равны, так что учись, дурак».  
  
— Спасибо за покупку! Как там РуШа? Весело?  
  
— Ну, более-менее. Иногда скучаю по игрошлаку.  
  
— Хм-м… Скоро, наверное.  
  
— М?  
  
Она чего-то ждёт?  
Если у неё дела, то мне, простому покупателю, лучше бы поскорее убраться.  
Пока я размышлял об этом, дверь «Рок-н-ролла» открылась — видимо, кто-то пришёл.  
  
— Простите, госпожа Ивамаки, вы сказали «как можно скорее», что случилось?..  
  
— А, привет.  
  
— …  
  
Часа четыре-пять не виделись, госпожа Сайга.  
Дверь открыла не кто иная, как госпожа Сайга. Что-то я в последнее время часто с ней сталкиваюсь…  
Сайга застыла на пороге с широко раскрытыми глазами, а затем, скрипнув шеей, перевела взгляд на госпожу Ивамаки.  
  
— ПРИ-ВЕТ, ДОБ-РО ПО-ЖА-ЛО-ВАТЬ, НЕ СТОЙ-ТЕ ТАМ, ПРО-ХО-ДИ-ТЕ.  
  
— Говорит, как будто на озвучке сэкономили.  
  
— Никогда нельзя мириться с компромиссами в озвучке!  
  
Слова игрока, посвятившего жизнь отомэ-играм, прозвучали как крик души.  
  
— А, э-э, госпожа Ивамаки, э, то есть…  
  
— Ой-ой, неужели вы двое знакомы?  
  
— …? Ну, мы в одной школе, в одном классе, так что лицо и имя знаю.  
  
— …Трусишка. В отомэ-игре это была бы где-то вторая глава.  
  
Вторая глава? О чём это она?  
И почему госпожа Сайга с таким смущённым видом отвернулась?  
  
— Знаешь, Хитзутоме-кун, я уже давно говорила с ней о тебе.  
  
— Обо мне?  
  
— Эу, ау, то есть, нет, э-э…  
  
Госпожа Ивамаки почему-то вздохнула.  
  
— …Слушай, Хитзутоме-кун, ты хоть и специализируешься на специфических вещах, но играешь во многое, верно? Я упоминала тебя, когда вот эта Сайга-тян начинала играть.  
  
— Д-да! Точно! Да, именно так!  
  
— А, так это вы посоветовали Сайге РуШа?  
  
— Ага, я. Она была популярной, и я слышала, что для полного погружения она одна из самых простых.  
  
Понятно, вот почему мы так разговорились об играх. Первая игра всегда запоминается, к ней начинаешь относиться с особой теплотой.  
  
— Ну надо же, какое совпадение (・・). У вас ведь сегодня первый день после каникул? Рада, что вы сразу зашли ко мне.  
  
Не знаю почему, но чувствуется какая-то ужасная наигранность… Ну да ладно.  
  
— Я всё равно собирался домой играть, просто зашёл посмотреть, нет ли чего интересного.  
  
— Хм-м…  
  
Что-то она сегодня странно себя ведёт. Ну, мы с Сайгой не настолько близки, чтобы долго болтать, а мне хочется поиграть в купленное, так что пойду домой.  
  
— Ладно, я пошёл.  
  
— А…  
  
— …? Что-то не так?  
  
— Эм, ну, д-до завтра!  
  
— Э? А, да, до завтра…  
  
Я чуть было не спросил, не школьница ли она младших классов? Но, видимо, она просто вежливый человек, соблюдающий даже такие элементарные правила приветствия, которым учат в начальной школе.  
Наверное, у неё есть какая-то аура, отделяющая её от простых смертных.  
  
Так-с, поиграть в РуШа или в то, что купил… Что же выбрать?  
  
\*\*\*  
  
— …  
  
— …  
  
— Так, давайте устроим разбор полётов.  
  
— Эм, если бы вы дали мне хоть немного времени набраться решимости…  
  
— Если тебе нужно три года, чтобы набраться решимости, то это уже беда.  
  
— Угх…  
  
— Похоже, начать придётся с того, чтобы научиться говорить без заикания…  
  
\*\*\*  
  
Всё-таки хочется восполнить потери после битвы с Ктарнидом, так что решил начать с РуШа.  
  
— Для начала…  
  
Есть кое-что, что я должен сделать… Может, стоит вспороть себе живот в знак искренности?  
На девять… нет, на семьдесят процентов это вина Ктарнида, но раз уж я повёл Эмуль и Сикру штурмовать Р’льех, то должен как-то ответить перед Вайзажем…  
  
— Ч-что случилось, Санраку-сан? У вас такое страдальческое лицо-сва!?  
  
— Мизинец… нет, забетонировать в Тихом океане… всё-таки вспороть живот…  
  
— О чём вы говорите-сва!?  
  
— Эмуль, прошу об услуге кайсякунина .  
  
— Да о чём вы говорите-то-сваааа!!!?  
  
---  
Кстати, меня довольно легко простили.  
  
---  
Кстати, разбор полётов продолжался около часа.